// Programa : Contador utilizando LCD 16x2 e botao reset

// Autor : Arduino e Cia

#include <Arduino.h>

#include <LiquidCrystal.h>

// Cria variaveis globais

const int IA = 9;

const int IB = 8;

const int botao = 10;

int leituraIA = 0;

int leituraIB = 0;

int leitura = 0;

int resultado = 0;

const int so = 11;

const int sob = 13;

int soma(int a,int b){

return a + b;

}

void setup()

{

// Define o pino do sensor optico como entrada

pinMode(IA,INPUT);

pinMode(IB,INPUT);

pinMode(botao,INPUT);

pinMode(so,OUTPUT);

pinMode(sob,OUTPUT);

}

void loop()

{

// Le as informações do pino do sensor optico

leitura = digitalRead(botao);

//leituradown = digitalRead(botao2);

// Verifica se o objeto foi detectado pelo sensor

if (leitura == HIGH) {

// FAZER OU

leituraIA = digitalRead(IA);

leituraIB = digitalRead(IB);

if((leituraIA or leituraIB) == LOW){

digitalWrite(so,LOW);

digitalWrite(sob,HIGH);

}else{

digitalWrite(so,HIGH);

digitalWrite(sob,LOW);

}

} else {

leituraIA = digitalRead(IA);

leituraIB = digitalRead(IB);

if((leituraIA && leituraIB) == HIGH){

digitalWrite(so,HIGH);

digitalWrite(sob,LOW);

}else{

digitalWrite(so,LOW);

digitalWrite(sob,HIGH);

}

}

}